



## **Regras de desempate da competição**

- 1 Confrontos Ganhos vs Jogados
- 2 Confronto Direto
- 3 Diferença Entre Jogos Ganhos vs Perdidos Nos Confrontos Entre Participantes Empatados
- 4 Diferença Entre Jogos Ganhos vs Perdidos Em Todos Confrontos
- 5 Aleatoriamente

## **Regulamento**

O Regulamento da Prova e do Circuito tem por Base e Definição:

- RG 00 - Regulamento Geral da FPP (Aplicável)

<https://tiesports.s3.amazonaws.com/clubs/46074/document-images/7d97cb5b-fcd4-4481-a69d-8d67f9d30652.pdf>

- Anexo II. a - Regulamento do Jogo de Padel (Aplicável)

<https://tiesports.s3.amazonaws.com/clubs/46074/document-images/a5dedf82-7965-489f-8c7c-22013d4b1e86.pdf>

- Anexo IV - Regulamento Código de Conduta (Aplicável)

<https://tiesports.s3.amazonaws.com/clubs/46074/document-images/580a2ea5-f085-4e82-b4cf-64e174fecf7e.pdf>

- Os jogos da fase de grupos até aos quartos de final (inclusive), jogam-se em Pro Set (até aos 9, com Tie Break no 8-8) e disputados com sistema de ponto de ouro.

- As Meias Finais e Finais serão disputadas com ponto de ouro, à melhor de 3 sets e super tie break no 3º set. - Os atletas podem inscrever-se em duas categorias diferentes, ex. ( M3 e mistos), não sendo possível ex. (M3 e M4).

- Todos os casos omissos ou de dúvida, serão analisados pelo Juiz Árbitro e Diretor de Prova, sendo as suas decisões inatacáveis.

